Comment intégrer le code « iframe » issu d'une application externe dans une activité sur support numérique ?

Le code « iframe » est une solution pour intégrer des outils externes dans vos activités créées sur support numérique. Cela permet aux élèves de rester sur la même page, sans l'ouverture d'un nouvel onglet pour accéder à l'application externe.

#### Sommaire:

- 1. Qu'est-ce qu'un code iframe?
- 2. Quelques exemples de sites qui proposent un code iframe.
  - Phet.colorado.edu
  - learning apps
  - Padlet
  - Youtube
- 3. Où placer ce code ?Où placer ce code ?
- 4. Décryptage d'un code iframe pour une utilisation avancée.

### 1. Qu'est-ce qu'un code iframe?

C'est un code informatique que l'on peut intégrer dans une activité numérique et qui permet de diffuser un contenu (vidéo, son, application, exercicseur etc ...)

Voilà un exemple de structure d'un code iframe proposé par Youtube servant à intégrer une vidéo dans une activité sans se connecter au site.

<iframe width="560" height="315"
src="https://www.youtube.com/embed/r8LO\_1ltpbE?start=11&end=20" frameborder="0"
allow="accelerometer; autoplay; encrypted-media; gyroscope; picture-in-picture"
allowfullscreen></iframe>

# 2. Quelques exemples de sites qui proposent un code iframe.

On repère ce code par le logo </>
souvent associé au mot clé « intégrer » ou « embed » suivant les sites.

On peut l'avoir aussi par le logo

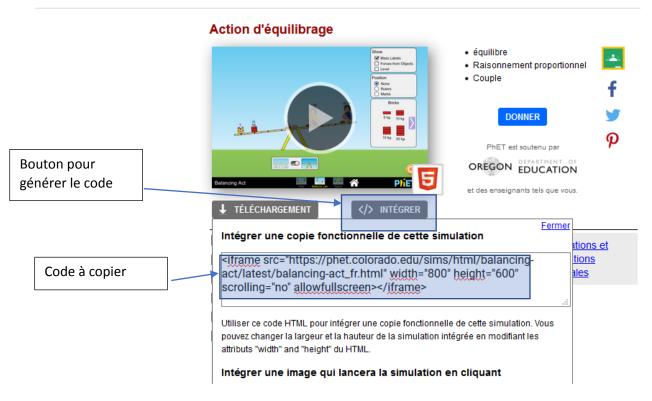


# Phet.colorado.edu



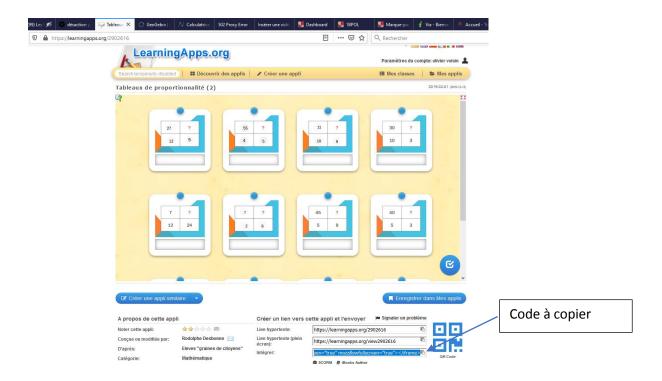


SIMULATIONS ENSEIGNEMENT RECHERCHE ACCESSIBILITÉ

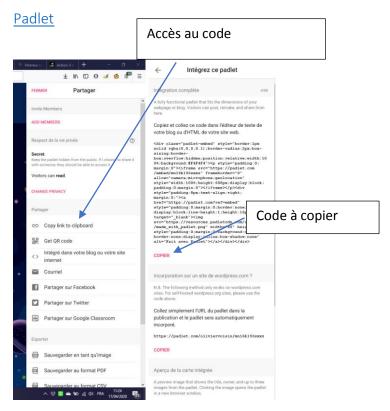


<iframe src="https://phet.colorado.edu/sims/html/balancing-act/latest/balancing-act\_fr.html"
width="800" height="600" scrolling="no" allowfullscreen></iframe>

#### learning apps



<iframe src="https://learningapps.org/watch?app=2902616" style="border:0px;width:100%;height:500px" webkitallowfullscreen="true" mozallowfullscreen="true"></iframe>

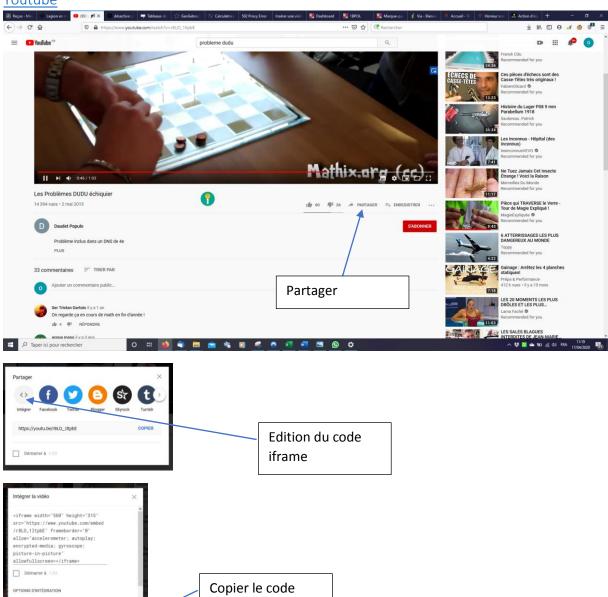


<div class="padlet-embed" style="border:1px solid rgba(0,0,0,0.1);border-radius:2px;boxsizing:border-box;overflow:hidden;position:relative;width:100%;background:#F4F4F4"><iframe src="https://padlet.com/embed/mn16kl93sxxz"
frameborder="0" allow="camera;microphone;geolocation"
style="width:100%;height:608px;display:block;padding:0;margin:0"></iframe><div
style="padding:8px;text-align:right;margin:0;"><a href="https://padlet.com?ref=embed"
style="padding:0;margin:0;border:none;display:block;line-height:1;height:16px"
target="\_blank"><img src="https://resources.padletcdn.com/assets/made\_with\_padlet.png"
width="86" height="16" style="padding:0;margin:0;background:none;border:none;display:inline;box-shadow:none" alt="Fait avec Padlet"></a></div></div></div></ur>

# Youtube

Afficher les commandes du lecteur

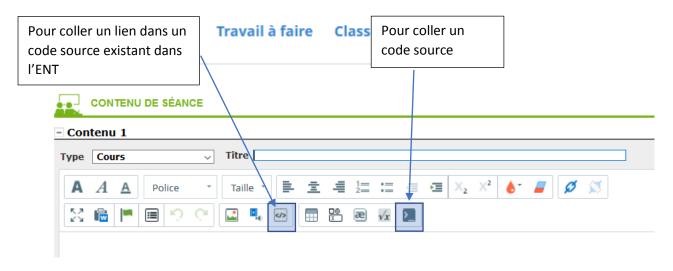
Activer le mode de confidentialité avancé



# 3. Où placer ce code?

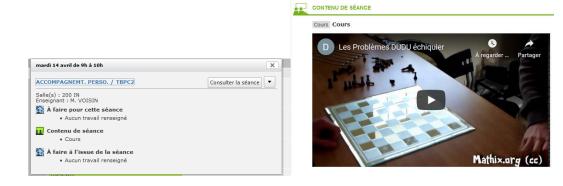
On peut coller ce code dans le cahier de texte de l'ENT, dans un travail à faire, dans une activité du classeur pédagogique de l'ENT, dans un parcours Moodle etc. (le cahier de textes Pronote n'est pas configuré pour accepter ce code)

# Cahier de textes





Après avoir validé le cahier de texte, on peut consulter pour vérifier que la vidéo est bien intégrée.



# 4. Décryptage d'un code iframe pour une utilisation avancée.

Pour pouvoir ajuster quelques paramètres d'affichage, il faut modifier manuellement le code. Pour cela il faut comprendre la structure de ce code.

Exemple: modification du code pour que la vidéo Youtube démarre à 11s et s'arrête à 20s.

<iframe width="560" height="315"
src="https://www.youtube.com/embed/r8LO\_1ltpbE?start=11&end=20" frameborder="0"
allow="accelerometer; autoplay; encrypted-media; gyroscope; picture-in-picture"
allowfullscreen></iframe>

Quelques paramètres modifiables (appelés Attributs de la balise <i frame>, en langage HTML)

width="560" height="315" largeur et hauteur de la vidéo en pixel

"https://www.youtube.com/embed/r8LO\_1ltpbE" lien vers la vidéo

?start=11 : commande de démarrage de la vidéo à 11 secondes du début. Mettre une valeur en seconde. Convertir les temps en seconde exemple : 1min30s = 90s

?end=20 : commande d'arrêt de la vidéo au bout de 20s.

?start=11&end=20 commande de démarrage de la vidéo à 11s et arrêt à 20s.

frameborder="0" option qui permet de mettre des bordures à la vidéo

allow="accelerometer; autoplay; encrypted-media; gyroscope; picture-in-picture" paramètres de la video.

Allowfullscreen autorise la vidéo à être diffusé plein écran

<iframe .....></iframe> Balises de début et de fin du code.

Vous pouvez avoir plus d'information sur la structure d'un code iframe en suivant ce lien :

https://wiki.koreus.com/Ins%C3%A9rer une vid%C3%A9o