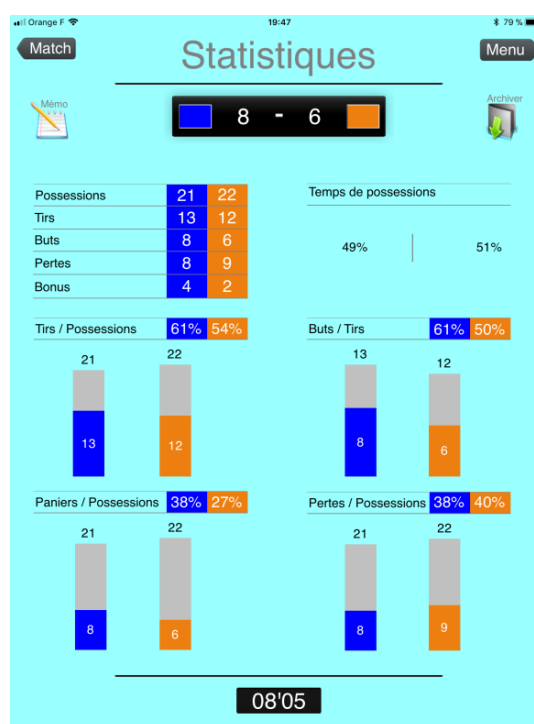
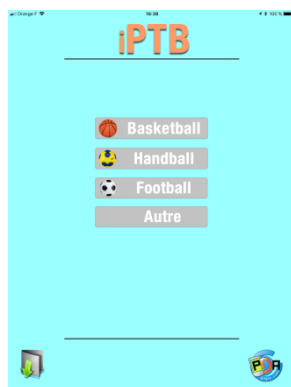


	EXPLOITATION DES DONNÉES COLLECTÉES	
	EDITER DES STATISTIQUES EN SPORTS COLLECTIFS Avec : iPTB et a PTB (Pdagogie)	 

Descriptif:

Les statistiques de matchs en sports collectif



Fonctions :

- Choix de l'APSA : basket-ball, handball, football, autres.
- Choix entre chronomètre classique ou temps limité.
- 100% tactile sans saisie.
- Affichage des chronomètres de jeu.
- Gestion des erreurs avec retour possible.
- Observation de 2 équipes en simultané, et repérage visuel aisé de l'équipe observée.
- Restitution des résultats immédiatement après match sous 2 formes :
 - ⇒ Tableau synthétique (possessions, tirs, buts, perte de balles, tirs/possessions, temps de possession)
 - ⇒ Graphiques associés sous formes d'histogrammes

Intérêt(s) pédagogique(s) : PTB se lance rapidement et permet un usage immédiat sur le terrain : dès la fin de l'observation, les données statistiques du match (avec représentations graphiques) sont consultables et permettent un retour instantané auprès des élèves.

Interface simple et intuitive. Application destinée aux élèves et professeurs.

Support d'utilisation :



Smartphone



Tablette

Android (aPTB) Ios (iPTB)

Articulation avec autres outils numériques :

EXEMPLES D'UTILISATIONS / EXPERIMENTATIONS

APSA et scénarios pédagogiques envisagés:

Sports collectifs (football, handball, basket-ball, autres)

Les données de PTB renforcent le discours pédagogique et/ou de l'enseignant. Une application qui permet de faire observer les élèves et d'exercer une analyse critique et argumentée sur les situations d'affrontements collectifs.

Autres APSA supports possibles:

Où trouver ou télécharger ?

Lien de téléchargement :

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.PDAgogie.PTB&hl=fr>



Play store (Android)



App store (Apple)

Comment ça marche ?

Tutoriel :

Choisir l'APSA (basket-ball, handball, football, autre) puis entre le chronomètre ou le compte à rebours, cocher ensuite le point bonus si souhaité, lui donner une valeur et enfin attribuer les couleurs des maillots des 2 équipes.

Prévoir un élève/observateur et un élève/opérateur.

Observation des 2 équipes en simultanées, 100% tactile sans saisie.

Coût

3,99 €

Système d'exploitation

