

**CENTRALISER LE STOCKAGE DES
DONNÉES NUMÉRIQUES**

Avec : HOO TOO TripMate Plus (Tao Tronics)



HooToo TripMate Plus

NearbyExpress Tech Outils

Descriptif :

Application qui transforme une tablette en webcam pour partager le flux

Application qui transforme un smartphone ou une tablette en webcam pour partager le flux vidéo avec n'importe quel périphérique (ex : *tablette, PC,...*) connectée au même réseau Wi-Fi. Ce partage est rendu possible via un lecteur multimédia (ex : *VLC*) pouvant accéder aux flux réseau ou via un navigateur internet. Cette application ne nécessite pas d'accès à internet.

L'interface rédigée en français reste rudimentaire, mais le panel des options de paramétrage disponibles pour gérer l'utilisation de l'application est complet.

Fonctions principales :

- ✓ Gestion des paramètres vidéo : enregistrement, paramètres de la caméra (*objectif utilisé, résolution, qualité, orientation, focus, flash, mode scène,...*)
- ✓ Gestion des effets : vision nocturne, incrustation (*texte, date, heure,...*)
- ✓ Gestion de l'alimentation : comportement en inactivité et comportement en veille
- ✓ Option de détection de son et de mouvement
- ✓ Gestion des paramètres de connexion

Intérêt(s) pédagogique(s) : Mettre en place pour les élèves et/ou l'enseignant **une borne ou un atelier de visionnage** d'une séquence ou d'une action motrice, plus ou moins distant de son lieu d'exécution, pour permettre une vidéoscopie voire une autoscopie de l'élève par la vidéo.

Support d'utilisation :



Smartphone,



Tablette (7" ou 10")



PC

Articulation avec autres outils numériques :



VLC Media Player

ou



un navigateur internet

EXEMPLES D'UTILISATIONS / EXPERIMENTATIONS

APSA et scénario pédagogique possible :

❖ **APSA basket-ball**

1. Un élève a pour consigne de réaliser l'enchaînement 'dribbles – tir en double-pas' pour tenter de marquer sans opposition défensive.
2. Un second élève ou l'enseignant filme à l'aide d'une tablette selon un angle lui permettant de suivre l'évolution du sujet du point de départ jusqu'au tir (*panoramique horizontal*).

3. Une fois la tâche accomplie, l'élève se rend à la borne de visionnage pour observer sa propre action diffusée en flux différé sur l'écran d'un ordinateur...

Autres APSA supports possibles : Toutes les APSA dans lesquelles l'analyse du comportement moteur observable et les éléments visible de son contexte sont pertinents pour contribuer à la compréhension d'une action motrice ou d'un enchaînement d'actions, qu'ils soient morphocinétiques ou topo cinétiques ; exemples : lancers, escalade, danse, badminton, musculation,...

Où trouver ou télécharger ?

Lien de téléchargement :

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.pas.webcam&hl=fr>



Comment ça marche ?

Tutoriel pour utilisation basique :

1. Connecter l'appareil mobile utilisé pour la captation vidéo et l'appareil périphérique servant de support de lecture du flux vidéo au même réseau Wi-Fi.
2. Lancer IP Webcam sur l'appareil mobile utilisé pour la captation vidéo, puis cliquer sur le bouton 'Démarrer le serveur' au bas de l'interface.
3. Démarrer VLC Media Player sur la plateforme utilisée comme support de lecture du flux vidéo (*ou ouvrir l'interface d'un navigateur internet*), soit un ordinateur, une tablette ou un smartphone
4. Accéder au menu 'Média' de VLC, puis au sous-menu 'Ouvrir un flux réseau'
5. Sur cet onglet 'Réseau', saisir dans la boîte de dialogue l'URL de réseau (*Adresse IP*) affichée au bas de l'écran de l'interface d'IP Webcam (ex : <http://12.345.67.890:8080/video>)
6. Pour régler un délai de diffusion au flux vidéo, cocher sur ce même onglet 'Afficher plus d'options', puis modifier la valeur de la 'Mise en cache' (*valeur maximale = 65535 ms, soit environ 65 secondes*)
7. Cliquer sur le bouton 'Lire' de VLC

Coût

Application gratuite
Appareil : environ 40 €

Système d'exploitation

