

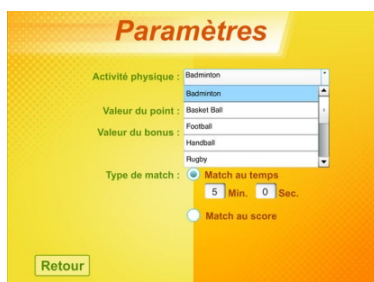
GÉRER UN TOURNOI ET CONDUIRE LES RENCONTRES

Avec : Match & Score (Génération 5)



Descriptif:

Gestion de tournoi et situations à scores parlants



- Fonctions

- Choix entre 10 APSA avec terrains correspondants.
- Choix entre match au temps ou match au score.
- Paramétrage du point « classique » ou point « bonus ».
- Affichage et actualisation des données en temps réel.
- Gestion des erreurs avec retour possible.
- Possibilité de faire des matchs duels ou des poules de 3 à 6 joueurs (aller-retour).
- Possibilité de reprendre un tournoi non terminé.
- Classement en direct et statistiques cumulées à la fin du tournoi.
- Archivage de tous les matchs tris par date et classe.



Intérêt(s) pédagogique(s) : Match et score se lance rapidement et permet un usage immédiat sur le terrain. L'application permet de gérer des matchs tout en automatisant le décompte des points, calcule automatiquement les rotations, la gestion des rôles sociaux (arbitrage...). De plus, elle permet d'obtenir le classement et les statistiques cumulées et de conserver l'ensemble des résultats. Ainsi, dès la fin du match l'enseignant peut analyser et utiliser les données pour effectuer les remédiations nécessaires. Application destinée aux élèves et professeurs.

Support d'utilisation :



Smartphone



Tablette

Articulation avec d'autres outils numériques :

EXEMPLES D'UTILISATIONS / EXPERIMENTATIONS

APSA et scénarios pédagogiques envisagés:

Sports d'oppositions (badminton, basket, football, ultimate, tennis...)

Les données de EPS score et match permettent de gérer de façon autonome un tournoi mais aussi l'observation des matchs par les élèves. (attention cependant il faut une tablette par poule). C'est une application qui permet d'exercer une analyse critique et argumentée sur les situations d'affrontements collectifs grâce aux statistiques et à l'archivage.

Autres APSA supports possibles:

Où trouver ou télécharger ?

Lien de téléchargement :

<https://play.google.com/store/apps/details?id=air.EPSMatchScore&hl=fr>



(Apple)

Comment ça marche ?

Tutoriel :

- 1) Aller dans les paramètres, choisir l'APSA (badminton, basket, football, ultimate, tennis...), la valeur des points et points bonus, le type de match au temps ou au score.
- 2) Aller dans jouer : choisir le type de match (poule de 3, 4 joueurs...) le numéro du terrain, la classe, rentrer le nom des élèves de la poule. Possibilité de retourner sur les paramètres.
- 3) Aller sur démarrer : annoncer les joueurs puis démarrer, observer, puis passer au match suivant. A la fin possibilité de voir le résultat du tournoi, les statistiques et d'archiver le dossier.

Coût

5,99 €

Système d'exploitation

