



# ACADEMIE DE VERSAILLES

*Liberté  
Égalité  
Fraternité*

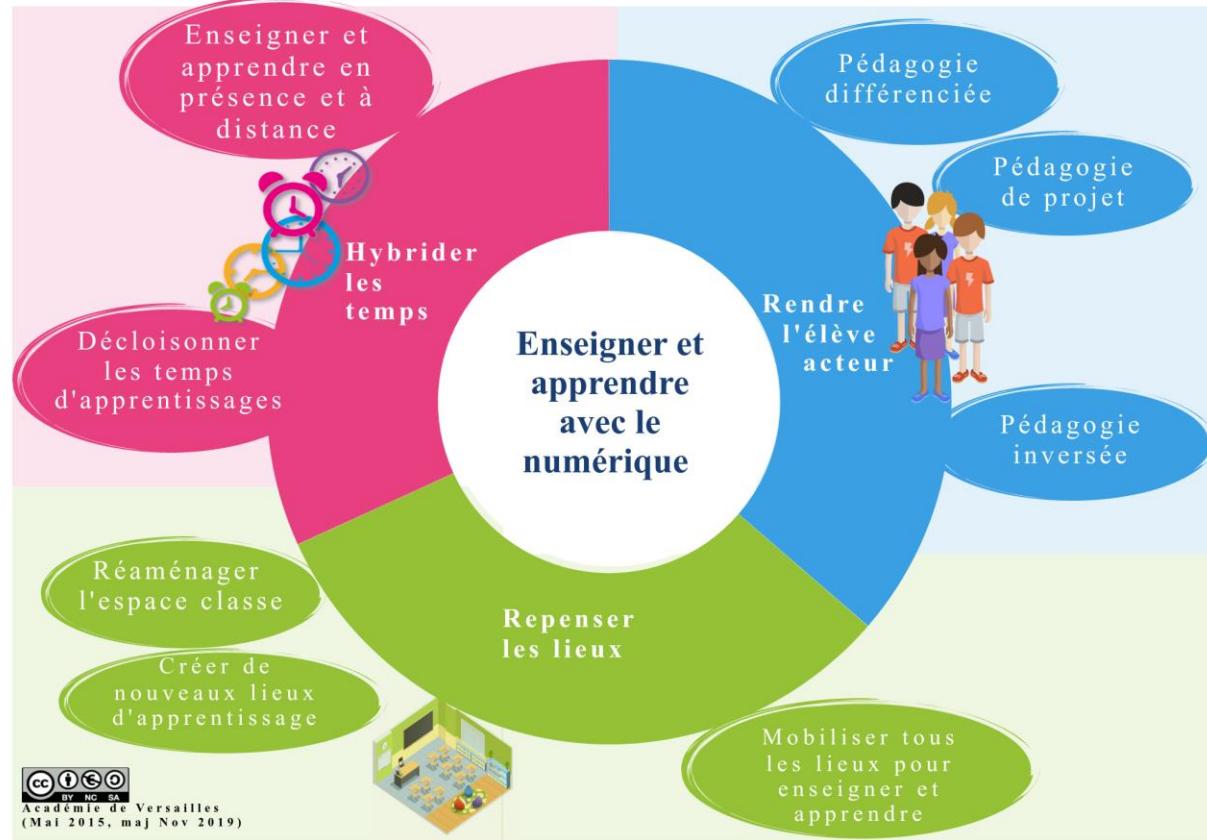
## LE PROJET E-ÉDUCATION DE L'ACADEMIE DE VERSAILLES ET SA PLATEFORME MOODLE ÉLÉA

## Sommaire

- 1. Le projet e-éducation de l'académie de Versailles**
- 2. Une plateforme pour simplifier la conception : Éléa**
- 3. Des exemples de parcours en économie-gestion**
- 4. Les outils pour vous accompagner**

# 1. Le projet e-éducation de l'académie de Versailles







## 2. La plateforme Éléa



# Une plateforme pour proposer des parcours d'apprentissage scénarisé à ses élèves

L'académie de Versailles met à disposition de tous les établissements de son académie, la plateforme Éléa.

- Plateforme en ligne Moodle développée par la Dane de Versailles depuis 2016.
- Plateforme qui permet d'utiliser et de créer des parcours pédagogiques scénarisés en ligne (enchainements scénarisés d'activités et de ressources) pour mettre en œuvre un enseignement en classe, à distance ou hybride.
- Plateforme en cours d'ouverture au national



# Quelles plus-values ?

## Plus-values pour l'élève

Données personnelles protégées

Centralisation de toutes les activités et ressources au même endroit

Activités et ressources variées et ludiques

Différenciation et autonomie facilitées

Ergonomie

Gamification

Outils permettant l'interaction avec l'enseignant et avec ses pairs

# Quelles plus-values ?

## Plus-values pour l'élève

Données personnelles protégées

Centralisation de toutes les activités et ressources au même endroit

Activités et ressources variées et ludiques

Différenciation et autonomie facilitées

Ergonomie

Gamification

Outils permettant l'interaction avec l'enseignant et avec ses pairs

## Plus-values pour l'enseignant

Plateforme institutionnelle RGPD compatible

Outils variés pour le travail et efficaces dans le suivi du travail à distance et la différenciation

Plateforme en ligne riche avec des activités et ressources variées

Ressources interactives H5P intégrées et mises à jour

Une Éléathèque avec des parcours clés en main qui s'agrandit

De nombreux tutoriels intégrés

Un support dédié

Conçue par et pour des enseignants

Évolution agile

Moodle, plateforme en ligne la plus utilisée dans le monde pour l'apprentissage/l'enseignement hybride

# Un projet pour faciliter la conception de parcours d'apprentissage scénarisés pour tous les enseignants.



# Le tableau de bord

ÉLÉA  
Numérique

La mise à jour est terminée et la plateforme a été testée, merci aux collègues. Si vous rencontrez la moindre difficulté, l'équipe support est à votre disposition.

**Mon espace**

+ Ajouter un nouveau dossier  
 + Ajouter un nouveau parcours  
 + Accéder à la Éléathèque  
 + Accéder aux tutoriels  
 ? Échanger entre pairs  
 ✉ Écrire au support

+ Mes parcours  
 trash

+ 3e 2 - 2021-2022  
 trash

+ 3 EMC 2 - La vie démocratique en France - 2022  
 trash

+  
 eye  
 gear  
 paw  
 user  
 group  
 list  
 ribbon  
 graph

**Inscription par classe**

**CLASSES INSCRITES AU PARCOURS :**

0950931w
Rechercher une classe :
301 302 303 304 305
401 402 403 404 405
501 502 503 504 505
606 601 602 603 604
605 606

**NOUVEAU BADGE**

- 1. SAISISSEZ LE NOM DU BADGE**  
Nom : Badge
- 2. CHOISISSEZ UN BADGE**  
Choisissez un badge
- 3. SÉLECTIONNEZ LES ACTIVITÉS À VALIDER**  
(pour l'obtention du badge)

**Les badges**

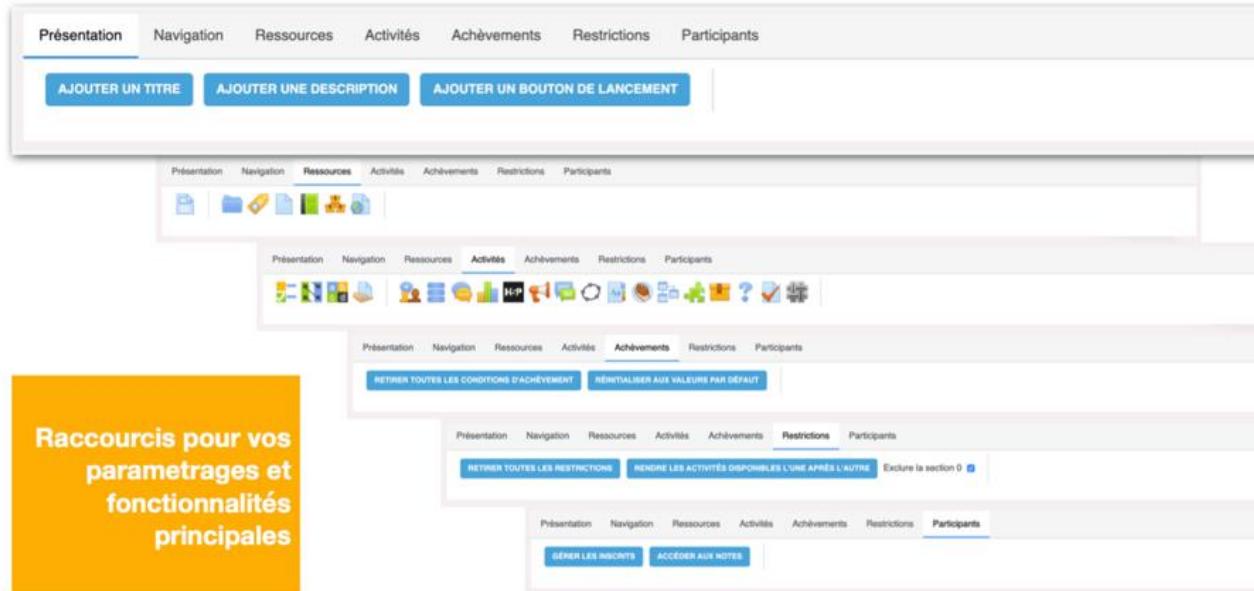
**Le tableau de suivi**

	Document final.	Vocabulaire	Repères géo.	Fin de l'année	Début de l'année	GCM
1	●	○	●			●
2	○	○	○			○
3	●	●	●			●
4	●	●	●			●
5	●	●	●			●
6	●	●	●			●
7	●	●	●			●
8	○	○	○			○
9	●	●	●			●
10	●	●	●			●

## Des gabarits disponibles

Création d'un nouveau parcours	
Activités uniques	
 QCM	
 Millionnaire	
 Appariement	
Gabarits	
Parcours express	Gabarit sans section pour une intégration rapide.
Parcours pour inverser les temps	Gabarit en deux sections dont l'une est dédiée au travail à distance.
Parcours avec navigation visible	Gabarit avec une carte de progression pour aider les élèves à se repérer dans le parcours.
Parcours gamifié	Gabarit utilisant les leviers du jeu pour favoriser l'engagement des élèves.
Parcours vide	Gabarit vide laissant libre cours à votre créativité !

# Une barre d'édition



Présentation Navigation Ressources Activités Achévements Restrictions Participants

AJOUTER UN TITRE AJOUTER UNE DESCRIPTION AJOUTER UN BOUTON DE LANCEMENT

Présentation Navigation Ressources Activités Achévements Restrictions Participants

Présentation Navigation Ressources Activités Achévements Restrictions Participants

Présentation Navigation Ressources Activités Achévements Restrictions Participants

REINITIALISER AUX VALEURS PAR DÉFAUT

Présentation Navigation Ressources Activités Achévements Restrictions Participants

REINITIALISER TOUTES LES RESTRICTIONS RENDRE LES ACTIVITÉS DISPONIBLES L'UNE APRÈS L'AUTRE Exclure la section 0

Présentation Navigation Ressources Activités Achévements Restrictions Participants

GÉRER LES INSURTS ACCÉDER AUX NOTES

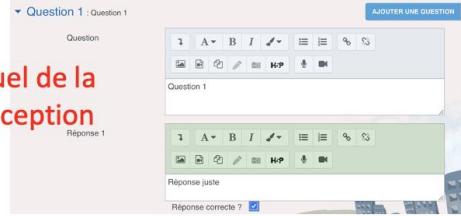
Raccourcis pour vos paramétrages et fonctionnalités principales



Un gain de temps dans vos conceptions et paramétrages

# Des activités simples à paramétrer

**Visuel de la conception**



**Visuel de la réalisation**



**Millionnaire**



**Appariement**



**Convertir en activité Test**



# Des cartes de progression

Mon espace 3 EMC 2 - La vie démocratique en France - 2022 Ajout Carte de progression

★ AJOUT CARTE DE PROGRESSION

CHARGER UNE CARTE

Choisissez une carte à charger

Charger le chemin et les icônes correspondants (ceci effacera le chemin en cours)

Guider les élèves et leur permettre de visualiser le nombre d'activités à réaliser sur le parcours.

- Une banque de cartes de progression à disposition
- Possibilité d'ajouter sa propre image de fond



# La éléathèque



ÉLÉA  
Numérique

## PARCOURIR LA ÉLÉATHÈQUE

Choisissez vos mots-clés parmi les propositions ou tapez-les

VALIDER ANNULER

### Vos mots-clés préférés

GEOPGRAPHIE HISTOIRE CYCLE 3 ANGLAIS SVT PSC1 ÉCONOMIE-GESTION  
PHYSIQUE-CHIMIE APPRENDRE SCIENCES PHYSIQUES SIXIÈME SECOURISME COLLÈGE PIX  
MUSIQUE PARCOURS HYBRIDE SCIENCES DE LA VIE ET DE LA TERRE (SVT) LETTRES ÉCONOMIE  
ENSEIGNEMENT MORAL ET CIVIQUE (EMC)

### Les mots-clés les plus utilisés

PARCOURS EN TOTALE AUTONOMIE PÉDAGOGIE INVERSÉE PARCOURS HYBRIDE PARCOURS GAMIFIÉ  
COLLÈGE LYCÉE GÉNÉRAL ET TECHNOLOGIQUE CYCLE 4 LYCÉE PROFESSIONNEL TROISIÈME  
PREMIÈRE CYCLE 3 SECONDE RÉVISIONS TERMINALE PHYSIQUE-CHIMIE MATHS-SCIENCES  
QUATRIÈME CINQUIÈME PARCOURS DIFFÉRENCIÉ

237 parcours d'ores et déjà à votre disposition

16 Discover Costco  
(350 minutes)

Parcours en totale autonomie | Lycée général et technologique | Anglais | STMG | Première  
Enseignement Transversal des Langues Vivantes (ETLV) | Parcours gamifié

### DISCOVER COTSCO



Let's go!

#### Chapter 1 : Discover costco



Introduction



QUIZZ 1

#### Chapter 2 : Corporate Social Responsibility

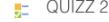


Corporate Social Responsibility

#### CHAPTER 3 : Costco Strategic business



Costco Strategic business



QUIZZ 2

#### Chapter 4 : Discover South Africa



Costco wants to set up in South Africa



QUIZZ 3

#### Chapter 5 : Why should Costco open a store in South Africa?



Why should Costco open a store in South Africa?



The END

### Description

Parcours en ETLV (Enseignement transversal des langues vivantes) à destination d'élèves de Première STMG.

#### Objectifs du parcours :

Découvrir la culture de l'Afrique du Sud

Caractériser une organisation

Connaître l'engagement social, sociétal et environnemental de l'organisation

#### Auteur(s)

Monica LUCCHESE

#### Inspecteur(s)

Carine LONGEAT

Pascale LEJEUNE

Olenka FENCZAK

Ingrid VOGEL

[TESTER LE PARCOURS](#)

[Télécharger le parcours](#)

[Besoin d'aide ?](#)

### 3. Les outils pour vous accompagner dans la découverte de la plateforme



# Un catalogue de tutoriels thématiques



 Accéder aux tutoriels

De nombreux tutoriels :

- enrichis et mis à jour
- accessibles sans connexion
- vidéos guidées pas à pas
- rangés par profil (professeurs, référents...)
- accessibles également via une FAQ

**TUTORIELS PROFESSEURS** « Changer de profil

**FOIRE AUX QUESTIONS**

**FAIRE MIGRER UN PARCOURS**  
Tutoriel expliquant la procédure pour migrer un parcours d'une plateforme à une autre.

**CONCEVOIR DES PARCOURS**  
Tutoriels pour vous aider dans la conception de vos parcours.

**DUPLIQUER UN PARCOURS**  
Tutoriel expliquant la procédure pour dupliquer un parcours.

**UTILISER LA ÉLÉATHÈQUE**  
Tutoriels présentant l'utilisation de la bibliothèque académique de parcours.

**INTÉGRER DES ACTIVITÉS**  
Tutoriels vidéo pour intégrer différentes activités à un parcours.

**INTÉGRER DES RÉSOURCES**  
Tutoriels pour intégrer différentes ressources à un parcours.

**INTÉGRER DES CONTENUS EXTRÉMÉS**  
Tutoriels vidéo pour intégrer différents contenus extérieurs à la plateforme.

**TUTORIELS**

Professeurs

Référents

Formateurs

Conseillers de bassin

Paramétrier des activités : suivi d'achèvement et restrictions d'accès

Utiliser une fonction LaTeX

Intégrer des questions aléatoires

Intégrer des questions calculées

Permettre à l'élève de s'enregistrer

DE LANCEMENT DANS L'ÉTIQUETTE D'ACCUEIL

INTÉGRER DES UTILISATEURS

INTÉGRER DES CONTENUS EXTRÉMÉS

# Une Éléathèque



 Accéder à la Éléathèque

237 parcours clés en main à la disposition des enseignants :

- conçus par des enseignants
- validés par des inspecteurs
- téléchargeables et modifiables



ELÉA  
Enseigner et Apprendre  
avec le  
Numérique

## PARCOURIR LA ÉLÉATHÈQUE

Choisissez vos mots-clés parmi les propositions ou tapez-les

VALIDER ANNULER

Vos mots-clés préférés

GÉOGRAPHIE HISTOIRE CYCLE 3 ANGLAIS SVT PSCI ÉCONOMIE-GESTION  
PHYSIQUE-CHIMIE APPRENDRE SCIENCES PHYSIQUES SIXIÈME SECOURISME COLLÈGE PIX  
MUSIQUE PARCOURS HYBRIDE SCIENCES DE LA VIE ET DE LA TERRE (SVT) LETTRES ÉCONOMIE  
ENSEIGNEMENT MORAL ET CIVIQUE (EMC)

Les mots-clés les plus utilisés

PARCOURS EN TOTALE AUTONOMIE PÉDAGOGIE INVERSEÉ PARCOURS HYBRIDE PARCOURS GAMIFIÉ  
COLLÈGE LYCÉE GÉNÉRAL ET TECHNOLOGIQUE CYCLE 4 LYCÉE PROFESSIONNEL TROISIÈME  
PREMIÈRE CYCLE 3 SECONDE RÉVISIONS TERMINALE PHYSIQUE-CHIMIE MATHS-SCIENCES  
QUATRIÈME CINQUIÈME PARCOURS DIFFÉRENCIÉ

237 parcours d'ores et déjà à votre disposition

# Le dispositif de formation pour accompagner le déploiement de la plateforme dans votre académie

MINISTÈRE DE L'ÉDUCATION NATIONALE ET DE LA JEUNESSE

Dispositif de formation à la e-éducation avec Eléa



MINISTÈRE DE L'ÉDUCATION NATIONALE ET DE LA JEUNESSE

## Une offre adaptée

PROGRAMME ENSEIGNANTS

**Objectifs :**  
Approfondir ses connaissances de la e-éducation et concevoir un premier parcours d'apprentissage sur la plateforme Eléa

**Modules :**

Inspiration Action

PROGRAMME PERSONNELS D'ENCADREMENT

**Objectifs :**  
Approfondir ses connaissances de la e-éducation afin d'impulser une dynamique dans son académie

**Modules :**

Inspiration Impulsion

